
DIGIDOM 

Corso base

Gli scenari

Percorso bagno

5

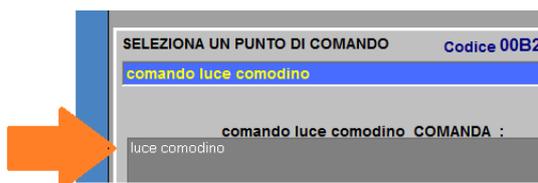
Abbiamo detto che ci sono anche scenari di percorso, ovvero scenari che si devono attivare in modo temporaneo. Un esempio è il percorso per andare in bagno. Se, per esempio, dovessimo andare in bagno, sarebbe comodo che con un solo comando potessimo:

- Accendere la nostra abatjour
- Accendere la luce del corridoio
- Accendere la luce del bagno

Anche in questo caso Evolus è in grado, con il wizard percorso, di fare tutto da solo; tuttavia abbiamo utilizzato entrambi i relè virtuali 6 disponibili nella lezione scorsa, e, per giunta siamo qui per imparare come si fa, per cui scegliamo la strada più difficile e facciamo il “a mano”.

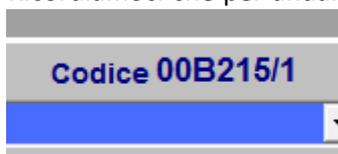
Scenario percorso bagno.

Innanzitutto creiamoci un relè virtuale che

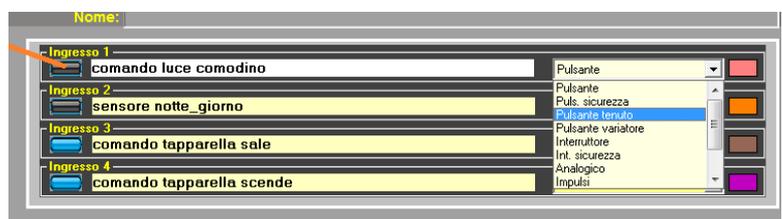


chiameremo **virtuale percorso bagno**. Il file di riferimento è scenari 2° - percorso bagno.EVL. Scegliamo anche qui di comandare questo scenario con un pulsante tenuto, e, come punto di comando il **comando della luce del comodino**, ma, siccome lo abbiamo già utilizzato per comandare la **luce del**

comodino per cui E-bus non ci consente la modifica. Dobbiamo quindi **cancellare il collegamento**, che, come ricorderete, si fa cliccando due volte sul collegamento (in bianco, indicato dalla freccia arancio nella figura sopra). Non importa se questa operazione venga fatta partendo dal punto di comando o dal punto comandato. Non appena cancellato il collegamento, dobbiamo andare nella schermata **window moduli** e modificare il punto di comando da **pulsante** a **pulsante tenuto**. Possiamo, come abbiamo già fatto, portare il tempo del tenuto a 3 decimi di secondo (figura sotto, freccia arancione). Ricordiamoci che per andare in window moduli si può cliccare due volte sul codice del dispositivo in cui risiede l'elemento da modificare (in questo caso il punto di comando) (figura a fianco). Ora rifacciamo il collegamento e comandiamo, col **comando luce comodino**, la luce del comodino in modalità passo-passo,



mentre col **comando luce comodino tenuto** il relè virtuale **percorso bagno**, sempre in modalità passo-passo, ricordandoci di attivare gli eventi.



Ora, con l'evento del relè virtuale percorso bagno, comandiamo, in modalità **segue lo stato del relè**;

- La luce del bagno
- La luce del corridoio
- La luce del comodino

Programmiamo e testiamo. Col comando della luce del comodino potremmo sia accendere e spegnere la luce del comodino (impulso breve) sia accendere e spegnere la luce del comodino, quella del

corridoio e quella del bagno (impulso lungo). Siccome la modalità scelta è segue lo stato del relè, non potrà mai accadere che per questo comando si desincronizzino, qualunque sia lo stato iniziale delle luci alla ricezione del comando.

Avremmo potuto, anziché un relè virtuale, attivare questo scenario direttamente dalla luce del comodino; sarebbe bastato comandarla in modo passo-passo con il comando tenuto e farle generare un evento, che avremmo poi usato al posto di quello del relè virtuale percorso bagno. Anche se apparentemente rappresenta un risparmio di risorse, non è sempre conveniente questo metodo; se il cliente volesse, per esempio, escludere dal gruppo la luce del comodino perché disturba oppure la ritenesse inutile, nel primo caso basterebbe cancellarla dal gruppo, nel secondo caso occorrerebbe rifare tutto daccapo. Ricordatevi che non sempre gli scenari sono così semplici e lineari, a volte il risparmiare un relè virtuale, può comportare ore di lavoro.